Escuela Nacional de Pesca
Comandante Luis Piedra Buena

Curso: PILOTO DE PESCA DE PRIMERA

Asignatura: ARTES DE PESCA

CONTENIDOS CONCEPTUALES

U. T. 1: Buques arrastreros.

Dimensiones de las redes de arrastre. Comparación de redes de arrastre según el tipo de buque, su potencia, la velocidad de arrastre y demás parámetros que la identifican. Observación de redes en buques de pesca. Observación de planos de redes en uso en la actualidad. Optimización del equipo de arrastre. Análisis dinámico. Problemas comunes en la operación de las redes de arrastre. Avances en la investigación del diseño de las artes. Influencia de los criterios de selectividad en el diseño de las redes de arrastre. Uso del DEJUPA en la República Argentina y en otros países.

U.T. 2: Buques tangoneros.

Características especiales de la pesca con tangones. Características propias de los buques tangoneros. Tipos de redes utilizadas. Diseño de las redes para un buque tangonero. Plano en escala de las redes de un buque tangonero. Forma de operación de las redes. Maniobra de calado y virado de los aparejos. Red piloto. Ventajas del método de arrastre con tangones respecto del arrastre tradicional. Principales pesquerías desarrolladas por buques tangoneros. Selectividad del buque tangonero. Uso del DISELA II en la República Argentina y en otros países.

U.T. 3: Buques poteros.

Características especiales de la pesca con máquinas automáticas o poteras. Características propias de los buques poteros. Tipos de líneas utilizadas. Tipos de poteras. Operación de las máquinas automáticas. Funciones de las máquinas automáticas. Regulación de las máquinas según profundidad y condiciones hidrometeorológicas. Operación remota de las máquinas. Selección de las máquinas en operación en cada momento. Atención en cubierta de la pesca automática. Precauciones de seguridad en cubierta e instrucción a la tripulación.

Atracción del cardúmen de calamar. Uso de lámparas. Lámparas en cubierta y lámpara sumergible. Conducta del cardúmen. Operación del ancla de capa. Calado y virado del ancla. Regulación del ancla de capa según las condiciones hidrometeorológicas. Límites de operación del ancla de capa. Coordinación de zonas de fondeo en pesquerías de alta densidad. Sustentabilidad de la pesquería del calamar en el Atlántico sudoccidental.

U.T. 4: Buques palangreros.

Características especiales de la pesca con líneas automáticas. Características propias de los buques palangreros. Tipos de aparejos utilizados. Medidas apropiadas de los aparejos según la especie a capturar, la profundidad y otros parámetros intervinientes. Materiales empleados en las líneas, la

flotación, el lastre y los anzuelos. Tipos de carnada y su importancia. Selectividad de la pesca con palangre. Protección de aves y mamíferos marinos. Precauciones de seguridad en cubierta e instrucción a la tripulación.

U.T. 5: Buques cerqueros.

Características especiales de la pesca de cerco. Características propias de los buques cerqueros. Tipos de aparejos utilizados. Diseño de aparejos para un buque cerquero. Plano en escala de las redes de un buque cerquero. Forma de operación de las artes. Embarcaciones de apoyo. Maniobra de calado y virado de los aparejos. Uso de equipamiento electrónico para verificación de la maniobra. Ventajas del método de cerco respecto del arrastre tradicional. Principales pesquerías desarrolladas por buques cerqueros. Selectividad del buque cerquero.

CONTENIDOS PROCEDIMENTALES

U. T. 1:

- (1) Cálculo de redes de arrastre de diversos tipos.
- (2) Comparación de redes de arrastre mediante observación en buques en puerto.
- (3) Comparación de redes de arrastre mediante análisis de planos.
- (4) Estudio de casos de fallas en aparejos de arrastre.
- (5) Estudios de selectividad de aparejos de arrastre.
- (6) Prácticas de pesca de arrastre en Simulador de Pesca

U. T. 2:

- (1) Confección de planos de redes de arrastre para un buque tangonero.
- (2) Armado de un buque tangonero para una pesquería determinada.
- (3) Montaje de dispositivos mecánicos de selectividad en redes de buques tangoneros.
- (4) Práctica de pesca con tangones en Simulador de Pesca.

U. T. 3:

- (1) Armado de líneas para máquinas automáticas, según circunstancias específicas.
- (2) Operación y conducción de máquina automática.
- (3) Calado y virado de ancla de capa en buque de instrucción.

U. T. 4:

- (1) Confección de planos de aparejos de línea.
- (2) Armado de líneas de palangre.
- (3) Prácticas de operación de pesca con palangre en Simulador de Pesca.

U. T. 5:

- (1) Confección de planos de aparejos de cerco.
- (2) Calado y virado de red de cerco en buque de instrucción.
- (3) Práctica de pesca con redes de cerco en Simulador de Pesca.

CONTENIDOS ACTITUDINALES

- (A) Evaluación del riesgo en la maniobra de pesca y selección de componentes de materiales y medidas adecuados.
- (B) Valoración del cálculo como medio de diseño de artes de pesca de todo tipo.
- (C) Aceptación de la necesidad de utilizar artes de pesca selectivas.
- (D) Aceptación de nuevas modalidades de pesca no tradicional.
- (E) Disposición personal para participar en tareas grupales.
- (F) Prestigio personal en relación al conocimiento previo del uso de artes de pesca.
- (G) Aumento de autoestima al operar equipos complejos en situaciones con simulación de alta virtualidad.

BIBLIOGRAFIA

1. "Manual de Artes y Métodos de Pesca", Okonski y Martini, 1987.
2. "Principios generales de cálculo para el diseño y construcción de artes de pesca de arrastre", L. Martini, Proamar, 1986.
3. "Fishing Techniques", Kanagawa International Fisheries Center, tomo II y III.
4. "Forma y Funcionamiento de la puerta de arrastre", F.A.O.
5. "Pesca de calamar con máquinas automáticas", Perez Aguila.
6. Documentos técnicos editados por el INIDEP.